

# UMA PLATAFORMA BASEADA EM JOGO SÉRIO PARA MEDIÇÃO DA ADESÃO AO TRATAMENTO ONCOLÓGICO EM CRIANÇAS

## Equipe

**R**enan Cleverson Laureano Flor da Rosa  
*renanrosa@alunos.utfpr.edu.br*

## INOVAÇÃO

O trabalho propõe uma plataforma que agrega tanto para a área da saúde como da informática, trazendo um conjunto de três sistemas que ainda não foram apresentados para a informática na saúde, sendo eles: Um jogo sério, um aplicativo mobile e uma dashboard. O objetivo da plataforma é apoiar a tomada de decisão de terapeutas na oncologia infantil.

## PRODUÇÃO TÉCNICA

Software/Aplicativo; Processo/Tecnologia não patenteável;

## ÁREA DE CONHECIMENTO

Engenharia de Software; Análise de Dados; Software Básico; Psicologia;

## TIPO DE PESQUISA

Proposta de solução; Pesquisa de validação;

## OBJETIVO

O objetivo geral desta pesquisa é investigar técnicas computacionais que possibilitem um sistema que faça a captura das interações do jogador para a medição da adesão ao tratamento, assim servindo de auxílio às observações de psicólogos e psicoterapeutas da oncologia infantil.

## APLICAÇÃO DOS ACHADOS NA PRÁTICA

- [1] [Arquitetura para captura de interação, validação e disponibilização em forma gráfica]
- [2] [Ferramenta de auxílio no tratamento oncológico infantil]
- [3] [Ferramenta para auxílio nas aferições e tomada de decisões de psicólogos e psicoterapeutas]

## PARCERIA(S)

- *Em busca*

## TÉCNICA(S) USADA(S)

- *Visualização da Informação*
- *Dashboard Automático*
- *Jogos Digitais Aplicados a Saúde*

## PALAVRAS-CHAVE

- *Plataforma digital*
- *Jogo Sério*
- *Informática na Saúde*

## RESUMO GRÁFICO



## COMO CITAR

```
@MastersThesis{FlorDaRosa2021,  
  author = {Renan Cleverson Laureano Flor da Rosa},  
  title = {Uma Plataforma Baseada em Jogo Sério para Medição da Adesão ao Tratamento Oncológico em Crianças},  
  school = {Universidade Tecnológica Federal do Paraná},  
  year = {2021},  
}
```

## TRABALHOS RELACIONADOS – LEIA TAMBÉM

Chai, C. W. E., Lau, B. T., Al Mahmud, A. ., Kit Tsun, M. T. . (2020). A Virtual Pet Serious Game in Motivating Children with Cancer in Treatment and Self-Care: A Conceptual Design. *Malaysian Journal of Paediatrics and Child Health*, 26(2), 6-19. <https://doi.org/10.51407/mjpch.v26i2.101>

ROSA, Renan; DAMASCENO, Eduardo. **Uma Estratégia de Monitoramento do Comportamento Infantil no Enfrentamento do Câncer por meio de Jogos Digitais**. In: ANAIS PRINCIPAIS DO SIMPÓSIO BRASILEIRO DE COMPUTAÇÃO APLICADA À SAÚDE (SBCAS), 20. , 2020, Evento Online. Anais [...]. Porto Alegre: Sociedade Brasileira de Computação, 2020 . p. 458-463. DOI: <https://doi.org/10.5753/sbcas.2020.11540>.

Da Rosa, R. C. L. F., Farias, D. L., Damasceno, E. F. (2020). **Um Jogo Sério para Análise de Dados Psicossociais no enfrentamento do Câncer Infantil**. *Journal of Health Informatics*, 12(3).

DA ROSA, Renan Cleverson Laureano Flor; DA SILVA, Lucas Francisco Marques; DAMASCENO, Eduardo Filgueiras. **Uma Plataforma Digital para Coleta e Análise de Dados sobre o Enfrentamento do Câncer Infantil**. REVISTA DE TECNOLOGIA APLICADA, 2020, 9.1: 27-44 DOI: <https://doi.org/10.48005/2237-3713rta2020v9n1p2744>